



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung.
- 1 Punkt 1/8 bis ¼ Über-/Unterspin ! Pro ¼-Zirkel falscher Galopp
- 2 Punkte Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin und Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe
- 5 Punkte Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen
- No Score Mehr als ½-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als ¼ überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternausf. anders als vorge-schrieben ! zusätzliche Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd
- Disqu. Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters
- Guthaben Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul

Manöver	Start-Nr.	4 Spins rechts	4 Spins links, verharren	3 Zirkel links, groß-groß-klein, Galoppwechsel	3 Zirkel rechts, groß-groß-klein, Galoppwechsel	¾ Zirkel links, Run down nach Mittelmarker Roll back rechts	½ Zirkel re., Run down, hinter Mittelmarker Roll back links	½ Zirkel links; Run down, hinter Mittelmarker Stop Back up; verharren	Pattern Nr. 6				
									Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	80	Penalty			1222	2	212			62	14	48	175
		Score	-1	-1	-1½	-1	-1	-1½	-1				
2	92	Penalty	½			1				66	1½	64½	4
		Score	-½	-½	-½	-½	-½	-½	-1				
3	32	Penalty	½							66	1½	65½	3
		Score	-½	-1	0	-½	-½	-½	-1				
4	127	Penalty	½							69	1½	68½	1
		Score	0	0	0	0	-½	0	-½				
5	58	Penalty								66		66	2
		Score	-½	-1	0	0	-1	-1	-½				
6	79	Penalty				2	2½			64	4½	59½	5
		Score	-½	-1	-½	-½	-½	-1	-1				
7		Penalty											
		Score											
8		Penalty											
		Score											
9		Penalty											
		Score											



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung.
- 1 Punkt 1/8 bis ¼ Über-/Unterspin ! Pro ¼-Zirkel falscher Galopp
- 2 Punkte Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin und Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe
- 5 Punkte Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen
- No Score Mehr als ½-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als ¼ überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternausf. anders als vorge-schrieben ! zusätzliche Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd
- Disqu. Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters
- Guthaben Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul

Manöver	Start-Nr.		4 Spins rechts	4 Spins links, verharren	3 Zirkel links, groß-groß-klein, Galoppwechsel	3 Zirkel rechts, groß-groß-klein, Galoppwechsel	¼ Zirkel links, Run down nach Mittelmarker Roll back rechts	½ Zirkel re., Run down, hinter Mittelmarker Roll back links	½ Zirkel links, Run down, hinter Mittelmarker Stop Back up; verharren	Pattern Nr. 6							
			1	2	3	4	5	6	7	8	Score	Penalty	Ergebnis	Platz			
1	121	Penalty				22											
		70 Score	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1/2		63 1/2	4	59 1/2	-		
2	107	Penalty		5													
		70 Score	-1	-1	-1/2	0	-1	-1/2	-1/2			65 1/2	5	60 1/2	-		
3	29	Penalty		1/2													
		70 Score	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	0			68 1/2	1/2	68	-		
4	61	Penalty															
		70 Score	0	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2		67		67	-		
5	90	Penalty															
		70 Score	+1/2	+1/2	0	0	-1/2	0	-1/2			70		70	-		
6	18	Penalty			1	520											
		70 Score	-1	-1/2	-1							0	0	0			
7		Penalty	[Crossed out]														
		70 Score	[Crossed out]														
8		Penalty	[Crossed out]														
		70 Score	[Crossed out]														
9		Penalty	[Crossed out]														
		70 Score	[Crossed out]														

[Handwritten signature]

SWRA-Trail

Klasse: UK1A Senior

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 9



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Trail				
														Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
Bridge																		
Log over / Sep.																		
Box																		
Gate																		
Lope over LL																		
Log over																		
Gate																		
Lope over RL																		
Pen																		
70																		
Score																		
1	26		1½			1		½	13						68	7	61	-
Pen																		
70							1	11	0									
Score		0	-½	0	0	-½	0	0	-1									
2	95																	
Pen																		
70																		
Score		0	0	+½	+½	-½	0	-½							0	0	0	-
3	29																	
Pen		55	1	½½		13			3									
70																		
Score		-½	-1	-1	-½	-1	-½	-½	-1						63	19	44	18
4	67																	
Pen			½			3111		1	30									
70																		
Score		+½	0	0	+½	-1	0	-½							0	0	0	-
5	73																	
Pen			1	1		33		1	11									
70																		
Score		+1	0	0	0	-½	0	-½	-½						69½	11	58½	-
6	63																	
Pen			½					1½	1									
70																		
Score		+½	+½	+½	+½	0	0	0	+½						72½	3	69½	-
7	118																	
Pen								1										
70																		
Score		+½	0	0	+½	+½	0	+½	+½						72½	1	71½	-
8	97																	
Pen			½	1		1	½	1½										
70																		
Score		0	0	0	0	-½	-½	-½	0						68½	5½	63	-

SWRA-Trail

Klasse: LK1A Senior

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 9



- Penalty/Fehlerpunkte
- 1/2 Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
 - 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
 - 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
 - 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
 - 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands 1. Verweigern 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) Ein Hindernis nicht vollenden
 - 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert Sturz v. Pferd od. Reiter Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben 3. Verweigern Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben

Score -1.5 extrem schwach -1 sehr schwach -0.5 schwach 0 Durchschnitt +0.5 gut +1 sehr gut +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail			
	Bridge	dog keep.	Box	Gate	Lope over ll	dog over	Brake	Lope over fill					Score	Penalty	Ergebnis	Platz
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
9	Pen															
	70			1/2	0											
	Sc	0	0	0	+1/2									0	0	0
2	Pen															
	70															
	Sc															
3	Pen															
	70															
	Sc															
4	Pen															
	70															
	Sc															
5	Pen															
	70															
	Sc															
6	Pen															
	70															
	Sc															
7	Pen															
	70															
	Sc															
8	Pen															
	70															
	Sc															

Birgit Bayer

SWRA-Trail

Klasse: LK1/2A+B Junior

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holzleien

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 6



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail			
	Bridge	Stop Slip	Walk over	Box	Gate	Log over	Lope over	Back	Walk over					Score	Penalty	Ergebnis
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
1 121	Pen			1			1	1								
	70 Sco	+½	-½	-½	-½	0	-½	-½	-½	0				67½	3	64½
2 106	Pen			1	1		1	533	1							
	70 Sco	0	0	0	0	0	0	-1½	-½	0				68	16	52 MS
3 22	Pen				½		½	1	½							
	70 Sco	-1½	0	+½	0	0	-½	-1	0	+½				68	4½	63½
4 25	Pen			½	½			33								
	70 Sco	+1	0	0	0	+½	0	-1	+½	0				71	8	63
5 122	Pen	5550		1	1½		11	311	11							
	70 Sco		0	-½	-1	-½	-1	-1	-½	-1½				0	0	0
6 18	Pen			½	1				1	½						
	70 Sco	0	0	-½	0	0	-½	-½	-½	0				68	3	65
7	Pen															
	70 Sco															
8	Pen															
	70 Sco															

SWRA-Trail

Klasse: Lk3A

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 23



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Bridge	Serp.	Walk over	Box	Gate	hog over	lope over LL	Back	Walk over	Trail									
										Score	Penalty	Ergebnis	Platz						
1	24							11 1/2											
	Pen																		
	70																		
	Sc	+1/2	0	+1/2	0	0	+1/2	0	-1/2	+1/2									
2	23																		
	Pen	1							1										
	70																		
	Sc	0	0	0	0	-1/2	0	0	0	0									
3	130																		
	Pen			1/2					111										
	70																		
	Sc	+1/2	0	0	0	0	0	0	-1/2	+1/2									
4	20																		
	Pen			1/2	11			1	13										
	70																		
	Sc	+1/2	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	0	0									
5	30																		
	Pen			11	1 1/2 1				333										
	70																		
	Sc	0	0	-1/2	-1	0	0	-1/2	0	0									
6	52																		
	Pen			1/2		1	1	1		11									
	70																		
	Sc	+1/2	0	0	0	0	-1/2	0	0	0									
7	80																		
	Pen			11	1 1/2			1	3										
	70																		
	Sc	0	0	-1/2	0	0	0	-1	0	0									
8	127																		
	Pen			1/2	1	SSSS			3310										
	70																		
	Sc	+1	0	-1/2	-1/2	-1 1/2													

SWRA-Trail

Klasse: LK3A

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 23



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail				
	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
9 6	Pen							33	1	½							
	70 Sco	0	0	0	-½	0	0	-1	0	0				68½	7½	61	-
2 10	Pen			½	½		15½	½½	1								
	70 Sco	0	0	0	0	0	-1	-½	0	0				68½	9½	59	-
8 11	Pen			11				1½	35								
	70 Sco	0	0	-1	0	0	0	-½	-1	0				67½	11½	56	-
4 12	Pen			½	1	5			111	½½							
	70 Sco	0	0	0	0	-½	0	0	-1	-½				68	10½	57½	-
5 13	Pen		1	1½	1		11	11	½311	0							
	70 Sco	+½	0	0	+½	0	0	-1	-1	0				0	0	0	-
6 14	Pen							11									
	70 Sco	0	0	0	+½	0	0	-½	+½	0				70½	2	68½	-
7 15	Pen					½		1	½								
	70 Sco	+½	0	+½	0	+½	0	-½	0	0				71	2	69	-
8 16	Pen							1	1								
	70 Sco	+1	0	0	+½	+½	0	-1	0	+½				71½	2	69½	-

SWRA-Trail

Klasse: LU3A

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Regit Bayer

Starterzahl: 23



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail			
	Bridge	Serp.	Walk over	Box	Gate	dog over	lope over LL	Bade	Walk over					Score	Penalty	Ergebnis
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
17 124	Pen		½	½			1		½							
	70 Sco	0	0	0	0	+½	+½	0	+½	0				7½	2½	69
2 18	Pen			½		11	11½	1	11							
	70 Sco	+1	0	+½	0	0	+½	-1	0	-½				7½	8	62½
3 19	Pen						11									
	70 Sco	+½	0	+½	0	-½	0	-½	0	+½				7½	2	68½
4 20	Pen		½	1	½	11	1	1	½½							
	70 Sco	0	0	0	-½	0	-1	-½	0	0				68	7	61
5 21	Pen					1	11½	½	½							
	70 Sco	+1	0	+½	+½	+½	0	-1	0	0				7½	5½	66
6 22	Pen			1		1	3	1								
	70 Sco	0	-½	0	-½	0	-½	-1	-½	-½				66½	6	60½
7 23	Pen						1									
	70 Sco	+1	0	+½	+½	+½	+½	0	0	0				73	1	72
8	Pen															
	70 Sco															



Penalty/Fehlerpunkte

- 1 Punkt zu langsam pro Gangart; Kopf hinter der Senkrechten; Pferd ist auseinandergefallen; Gangartenunterbrechung im walk o. trott für max. 2 Schritte bzw. 4 Tritte; beim lope over 1 Stange zwischen die Vorder- o. Hinterbeine nehmen (split pole)
- 3 Punkte Gangartenunterbrechung im walk o. trott für mehr als 2 Schritte bzw. 4 Tritte; falscher lope; aus dem lope fallen (ausser um falschen lope zu korrigieren); lang durchhängender Zügel; mehr als 2 Sprünge falscher o. Kreuzgalopp beim Wechsel; mehr als 6 Tritte beim einfachem Wechsel
- 5 Punkte Ungehorsam (ausschlagen, bocken, beißen, steigen); unvollständige Manöver, verweigern
- 0 Score Mehr als 1 Finger zwischen den Zügeln; beidhändig reiten (ausgenommen das Regelbuch erlaubt die zweihändige Zügführung in der jeweiligen Klasse) o. wechseln der Zügelhand auch beim Transport eines Gegenstandes (ausser ausdrückliche Erlaubnis, um ein Hindernis zu bewältigen; ist das Tor das letzte Hindernis, welches die Pattern beendet, ist kein Zurückwechseln erforderlich); der Gebrauch d. Romals anders als im Regelbuch beschrieben; bewältigen der Manöver in falscher o. anderer Weise als in der vorgegebenen Reihenfolge; Auslassen eines Manövers; fehlerhafte Ausrüstung, die die Vollendung der Aufgabe verzögert; bewusstes Berühren des Pferdes am Hals, um es zu veranlassen, den Kopf zu senken o. den Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen o. zu loben; Sturz v. Pferd oder Reiter; überdrehen von mehr als ¼ Drehung; reiten ausserhalb d. zur Begrenzung d. Pattern (gesamte Aufgabe) bestimmten Markierungen; 3. Verweigerung in der gesamten Pattern; auslassen eines korrekten Galopps o. einer vorgeschriebenen Gangart; dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes o. mit überspanntem Genick

Score -1.5 extrem schlecht ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		Pattern Nr. 4														Score	Penalty	Ergebnis	Platz
		Walk	Trott	Lope LL	Change	Lope RL	Ext. Lope RL	Ext. Trott	Trott	Trott over	Stopp, Turn	Walk, Stopp, Back							
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14				
1	Pen															69½		69½	-
	70 Sco	0	0	0	-½	0	0	+½	0	-½	0	0							
2	Pen				5											66½	5	61½	-
	70 Sco	0	-½	-½	-1½	0	0	0	0	-½	-½	0							
3	Pen															71½		71½	-
	70 Sco	0	0	0	0	0	+½	+½	0	0	+½	0							
4	Pen															69½		69½	-
	70 Sco	0	0	0	0	0	+½	-½	0	0	-½	0							
5	Pen						3									67	3	64	-
	70 Sco	0	-½	-½	0	-½	-½	-½	0	0	-½	0							
6	Pen											0				0	0	0	-
	70 Sco	0	0	0	0	0	+½	+½	0	-½	-½								
7	Pen					3										67½	3	64½	-
	70 Sco	0	-½	-½	-½	-½	-½	0	0	0	0	0							
8	Pen											5	0			0	0	0	-
	70 Sco	0	0	0	0	0	-½	0	0	-½	-1								
9	Pen															68½		68½	-
	70 Sco	0	-½	-½	0	0	0	0	0	-½	0	0							

[Handwritten signature]



Penalty/Fehlerpunkte

- 1 Punkt zu langsam pro Gangart; Kopf hinter der Senkrechten; Pferd ist auseinandergefallen; Gangartenunterbrechung im walk o. trott für max. 2 Schritte bzw. 4 Tritte; beim lope over 1 Stange zwischen die Vorder- o. Hinterbeine nehmen (split pole)
- 3 Punkte Gangartenunterbrechnung im walk o. trott für mehr als 2 Schritte bzw. 4 Tritte; falscher lope; aus dem lope fallen (ausser um falschen lope zu korrigieren); lang durchhängender Zügel; mehr als 2 Sprünge falscher o. Kreuzgalopp beim Wechsel; mehr als 6 Tritte beim einfachem Wechsel
- 5 Punkte Ungehorsam (ausschlagen, bocken, beißen, steigen); unvollständige Manöver, verweigern
- 0 Score Mehr als 1 Finger zwischen den Zügeln; beidhändig reiten (ausgenommen das Regelbuch erlaubt die zweihändige Zügführung in der jeweiligen Klasse) o. wechseln der Zügelhand auch beim Transport eines Gegenstandes (ausser ausdrückliche Erlaubnis, um ein Hindernis zu bewältigen; ist das Tor das letzte Hindernis, welches die Pattern beendet, ist kein Zurückwechseln erforderlich); der Gebrauch d. Romals anders als im Regelbuch beschrieben; bewältigen der Manöver in falscher o. anderer Weise als in der vorgegebenen Reihenfolge; Auslassen eines Manövers; fehlerhafte Ausrüstung, die die Vollendung der Aufgabe verzögert; bewusstes Berühren des Pferdes am Hals, um es zu veranlassen, den Kopf zu senken o. den Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen o. zu loben; Sturz v. Pferd oder Reiter; überdrehen von mehr als ¼ Drehung; reiten ausserhalb d. zur Begrenzung d. Pattern (gesamte Aufgabe) bestimmten Markierungen; 3. Verweigerung in der gesamten Pattern; auslassen eines korrekten Galopps o. einer vorgeschriebenen Gangart; dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes o. mit überspanntem Genick

Score -1.5 extrem schlecht ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		Pattern Nr. 4														Score	Penalty	Ergebnis	Platz
		Walk	Trott	Lope LL	Change	Lope RL	Ext. Lope RL	Ext. Trott	Trott	Trott over	Stopp, Turn	Walk, Stopp, Back							
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14				
10	Pen		1		3														
	70																		
	Sc	0	0	0	-1/2	-1/2	-1/2	+1/2	0	0	0	0					68	4	64
2 11	Pen																		
	70																		
	Sc	0	-1/2	-1/2	0	-1/2	0	0	0	-1/2	0	0					68		68
8 12	Pen																		
	70																		
	Sc	0	-1/2	-1/2	0	0	0	0	0	-1/2	0	0					68 1/2		68 1/2
4	Pen																		
	70																		
	Sc																		
5	Pen																		
	70																		
	Sc																		
6	Pen																		
	70																		
	Sc																		
7	Pen																		
	70																		
	Sc																		
8	Pen																		
	70																		
	Sc																		
9	Pen																		
	70																		
	Sc																		

[Handwritten signature]



Penalty/Fehlerpunkte

- 1 Punkt zu langsam pro Gangart; Kopf hinter der Senkrechten; Pferd ist auseinandergefallen; Gangartenunterbrechung im walk o. trot für max. 2 Schritte bzw. 4 Tritte; beim lope over 1 Stange zwischen die Vorder- o. Hinterbeine nehmen (split pole)
- 3 Punkte Gangartenunterbrechung im walk o. trot für mehr als 2 Schritte bzw. 4 Tritte; falscher lope; aus dem lope fallen (ausser um falschen lope zu korrigieren); lang durchhängender Zügel; mehr als 2 Sprünge falscher o. Kreuzgalopp beim Wechsel; mehr als 6 Tritte beim einfachem Wechsel
- 5 Punkte Ungehorsam (ausschlagen, bocken, beißen, steigen); unvollständige Manöver, verweigern
- 0 Score Mehr als 1 Finger zwischen den Zügeln; beidhändig reiten (ausgenommen das Regelbuch erlaubt die zueihändige Zügelführung in der jeweiligen Klasse) o. wechseln der Zügelhand auch beim Transport eines Gegenstandes (ausser ausdrückliche Erlaubnis, um ein Hindernis zu bewältigen; ist das Tor das letzte Hindernis, welches die Pattern beendet, ist kein Zurückwechseln erforderlich); der Gebrauch d. Romals anders als im Regelbuch beschrieben; bewältigen der Manöver in falscher o. anderer Weise als in der vorgegebenen Reihenfolge; Auslassen eines Manövers; fehlerhafte Ausrüstung, die die Vollendung der Aufgabe verzögert; bewusstes Berühren des Pferdes am Hals, um es zu veranlassen, den Kopf zu senken o. den Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen o. zu loben; Sturz v. Pferd oder Reiter; überdrehen von mehr als 1/4 Drehung; reiten ausserhalb d. zur Begrenzung d. Pattern (gesamte Aufgabe) bestimmten Markierungen; 3. Verweigerung in der gesamten Pattern; auslassen eines korrekten Galopps o. einer vorgeschriebenen Gangart; dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes o. mit überspanntem Genick

Score -1.5 extrem schlecht ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		Pattern Nr. 4														Score	Penalty	Ergebnis	Platz
		Walk	Trott	Lope LL	Change	Lope RL	Ext. Lope RL	Ext. Trott	Trott	Trott over	Stopp, Turn	Walk, Stopp, Back							
Start-Nr.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14				
1	Pen					3													
	70 Sco	0	0	0	-1/2	-1	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	0					66	3	63
2	Pen				3	3													
	70 Sco	0	0	-1/2	-1/2	0	-1/2	-1/2	0	0	-1/2	0					66 1/2	6	60 1/2
3	Pen			3															
	70 Sco	0	0	-1	-1/2	0	0	0	0	0	0	0					68 1/2	3	65 1/2
4	Pen			53		3	33			0									
	70 Sco	0	0	-1 1/2	-1	-1	-1										0	0	0
5	Pen											0							
	70 Sco	0	0	0	0	0	+1/2	0	0	0	-1/2						0	0	0
6	Pen																		
	70 Sco	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	-1 1/2	0					67 1/2		67 1/2
7	Pen			1		1													
	70 Sco	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2	0	0	0	0					68	2	66
8	Pen																		
	70 Sco	0	-1/2	-1/2	0	-1/2	-1/2	0	0	0	-1	0					67		67
9	Pen			30		1													
	70 Sco	0	-1/2		-1	-1/2	0	-1	0	0	-1	0					0	0	0

[Handwritten signature]



Penalty/Fehlerpunkte

- 1 Punkt zu langsam pro Gangart; Kopf hinter der Senkrechten; Pferd ist auseinandergefallen; Gangartenunterbrechung im walk o. trott für max. 2 Schritte bzw. 4 Tritte; beim lope over 1 Stange zwischen die Vorder- o. Hinterbeine nehmen (split pole)
- 3 Punkte Gangartenunterbrechung im walk o. trott für mehr als 2 Schritte bzw. 4 Tritte; falscher lope; aus dem lope fallen (ausser um falschen lope zu korrigieren); lang durchhängender Zügel; mehr als 2 Sprünge falscher o. Kreuzgalopp beim Wechsel; mehr als 6 Tritte beim einfachem Wechsel
- 5 Punkte Ungehorsam (ausschlagen, bocken, beißen, steigen); unvollständige Manöver, verweigern
- 0 Score Mehr als 1 Finger zwischen den Zügeln; beidhändig reiten (ausgenommen das Regelbuch erlaubt die zweihändige Zügföhrung in der jeweiligen Klasse) o. wechseln der Zügelhand auch beim Transport eines Gegenstandes (ausser ausdrückliche Erlaubnis, um ein Hindernis zu bewältigen; ist das Tor das letzte Hinternis, welches die Pattern beendet, ist kein Zurückwechseln erforderlich); der Gebrauch d. Romals anders als im Regelbuch beschrieben; bewältigen der Manöver in falscher o. anderer Weise als in der vorgegebenen Reihenfolge; Auslassen eines Manövers; fehlerhafte Ausrüstung, die die Vollendung der Aufgabe verzögert; bewusstes Berühren des Pferdes am Hals, um es zu veranlassen, den Kopf zu senken o. den Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen o. zu loben; Sturz v. Pferd oder Reiter; überdrehen von mehr als 1/4 Drehung; reiten ausserhalb d. zur Begrenzung d. Pattern (gesamte Aufgabe) bestimmten Markierungen; 3. Verweigerung in der gesamten Pattern; auslassen eines korrekten Galopps o. einer vorgeschriebenen Gangart; dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes o. mit überspanntem Genick

Score -1.5 extrem schlecht ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Start-Nr.	Manöver														Pattern Nr. 4				
	Walk	Trott	Lope LL	Change	Lope RL	Ext. Lope RL	Ext. Trott	Trott	Trott over	Stopp, Turn	Walk, Stopp, Back					Score	Penalty	Ergebnis	Platz
19 65	Pen															falsche Kleidung			
	70															0	0	0	-
	Sco	0	-1/2	0	0	0	0	0	0	0	-1/2	0							
20 80	Pen															68		68	-
	70																		
	Sco	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	0	0	0	-1/2	0							
8 21 35	Pen															67 1/2	3	64 1/2	-
	70																		
	Sco	0	0	-1/2	0	-1/2	-1/2	0	0	0	-1	0							
4	Pen																		
	70																		
	Sco																		
5	Pen																		
	70																		
	Sco																		
6	Pen																		
	70																		
	Sco																		
7	Pen																		
	70																		
	Sco																		
8	Pen																		
	70																		
	Sco																		
9	Pen																		
	70																		
	Sco																		



Penalty/Fehlerpunkte

- 1 Punkt zu langsam pro Gangart; Kopf hinter der Senkrechten; Pferd ist auseinandergefallen; Gangartenunterbrechung im walk o. tritt für max. 2 Schritte bzw. 4 Tritte; beim lope over 1 Stange zwischen die Vorder- o. Hinterbeine nehmen (split pole)
- 3 Punkte Gangartenunterbrechung im walk o. tritt für mehr als 2 Schritte bzw. 4 Tritte; falscher lope; aus dem lope fallen (ausser um falschen lope zu korrigieren); lang durchhängender Zügel; mehr als 2 Sprünge falscher o. Kreuzgalopp beim Wechsel; mehr als 6 Tritte beim einfachem Wechsel
- 5 Punkte Ungehorsam (ausschlagen, bocken, beißen, steigen); unvollständige Manöver, verweigern
- 0 Score Mehr als 1 Finger zwischen den Zügeln; beidhändig reiten (ausgenommen das Regelbuch erlaubt die zweihändige Zügführung in der jeweiligen Klasse) o. wechseln der Zügelhand auch beim Transport eines Gegenstandes (ausser ausdrückliche Erlaubnis, um ein Hindernis zu bewältigen; ist das Tor das letzte Hindernis, welches die Pattern beendet, ist kein Zurückwechseln erforderlich); der Gebrauch d. Romals anders als im Regelbuch beschrieben; bewältigen der Manöver in falscher o. anderer Weise als in der vorgegebenen Reihenfolge; Auslassen eines Manövers; fehlerhafte Ausrüstung, die die Vollendung der Aufgabe verzögert; bewusstes Berühren des Pferdes am Hals, um es zu veranlassen, den Kopf zu senken o. den Gebrauch der freien Hand, um das Pferd zu ängstigen o. zu loben; Sturz v. Pferd oder Reiter; überdrehen von mehr als ¼ Drehung; reiten ausserhalb d. zur Begrenzung d. Pattern (gesamte Aufgabe) bestimmten Markierungen; 3. Verweigerung in der gesamten Pattern; auslassen eines korrekten Galopps o. einer vorgeschriebenen Gangart; dauerhaftes Reiten mit zu tiefer Kopfhaltung des Pferdes o. mit überspanntem Genick

Score -1.5 extrem schlecht ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		Walk	Trott	Lope LL	Change	Lope RL	Ext. Lope RL	Ext. Trott	Trott	Trott over	Stopp, Turn	Walk, Stopp, Back	Pattern Nr. 4							
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
10 20	Pen																			
	70 Sco	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1	0					64 1/2		64 1/2	-
2 11 43	Pen					3														
	70 Sco	0	-1/2	-1	-1	-1	-1/2	-1/2	0	0	-1	-1/2					64	3	61	-
3 12 92	Pen																			
	70 Sco	0	+1/2	0	-1/2	0	0	+1/2	0	+1/2	0	0					71		71	-
4 13 32	Pen				3															
	70 Sco	0	+1/2	0	-1	-1/2	0	+1/2	0	+1/2	0	0					70	3	67	-
5 14 58	Pen		3		3															
	70 Sco	0	-1/2	-1/2	-1	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	0					65	6	59	-
6 15 127	Pen																			
	70 Sco	0	0	0	0	0	0	+1/2	0	+1/2	0	+1/2					71 1/2		71 1/2	-
7 16 76	Pen																			
	70 Sco	0	0	0	0	0	+1/2	+1/2	0	-1/2	-1/2	0					69		69	-
8 17 124	Pen																			
	70 Sco	0	-1/2	0	0	0	+1/2	0	0	0	-1	0					69 1/2		69 1/2	-
9 18 21	Pen																			
	70 Sco	0	-1/2	0	0	0	-1/2	-1/2	0	0	-1	0					67 1/2		67 1/2	-

SWRA Superhorse

Klasse: LK3A Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Starterzahl: 2



Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Tor	Back up „L“	Angaloppieren, Linksgalopp, Lope over, Sprung	4 Galoppwechsel	Starker Trab A-B, Jog B- C, starker Trab C-D	1 ½ Zirkel rechts groß, 1 Zirkel re. klein, Stopp	2 Spins rechts	1 Zirkel links klein, Stopp, 2 Spins links	¼ Zirkel rechts, Run down, Stopp, Back up 10 Tritte	Pattern 1								
										Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8
1 127	Penalty		1 ½		1		1											
	Score	0	0	0	0	0	-1/2	0	+1/2	-1/2	69 ½	3 ½	66	-				
2 6	Penalty			3313		0												
	Score	0	0	0	-1 ½	-1/2					0	0	0	-				
3	Penalty																	
	Score																	
4	Penalty																	
	Score																	
5	Penalty																	
	Score																	
6	Penalty																	
	Score																	
7	Penalty																	
	Score																	
8	Penalty																	
	Score																	
9	Penalty																	
	Score																	
10	Penalty																	
	Score																	
11	Penalty																	
	Score																	

[Handwritten signature]

SWRA Western Horsemanship



Turnier: Holziken Klasse: UK3A Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Bewertung 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht (halbe Noten sind erlaubt)

	St Nr	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	Sitz	Hilfen/ Einwirkung	Railwork und/oder Bemerkungen	Gesamtpunkte	Platz
		Lope RL1	2 Turn R	3 Lope Circle LL	4 ext. jog	5 Stop/Back	6	7	8						
1	52	6	6	6,5	6	6					6,5	6,5		43,5-	
2	137	6	6,5	6	6,5	6					7	6,5		44,5-	
3	65	6	6	5,5	6	6					6	6		41,5-	
4	20	5,5	5,5	3	6	5					6	5,5		36,5-	
5	48	7	7	7	7	7					7	7		49-	
6	79	6	5,5	6	6	6					5,5	5,5		40,5-	
7	32	6,5	7	6,5	6,5	6,5					6,5	6,5		46-	
8	127	6	7	7	7	7					7,5	7		48,5-	
9	23	6	6,5	6	6	6					6	6,5		43-	
10	6	6,5	6	6	6	6,5					6,5	6,5		44-	
11	62	6	6,5	6,5	7	7					7	7		47-	
12	66	3	5	4	5	6					7	5,5		35,5-	
13	92	7,5	7,5	3	7	6					7	7		45-	
14	21	6	5,5	6	6	6					6	6		41,5-	
15	24	6	6,5	7	7	7					6,5	6,5	Takt	46,5-	
16	124	6	6	7	7	7					7,5	7,5		48-	
17	38	6	6	3	6,5	7					7	6,5		42-	

Sitz: Losgelassenheit = nur so wenig Muskelspannung wie nötig
 Balance/Gleichgewicht = sicherer Ausgleich der Bewegungsveränderung
 Rhythmus/Timing = Wechsel der Bewegungsdynamik zum passenden Zeitpunkt
 Bewegungsgefühl = Wahrnehmung, bewegen lassen, spüren, bewirken
 Hilfen/Einwirkung: Hilfen/Einwirkung gesamt = situationsbedingt bewirken

SWRA Western Horsemanship



Turnier: Holziken Klasse: UKBA Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Bewertung 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht (halbe Noten sind erlaubt)

	St Nr	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	Sitz	Hilfen/ Einwirkung	Railwork und/oder Bemerkungen	Gesamtpunkte	Platz
		1 <i>Lope RL</i>	2 <i>Turn R</i>	3 <i>Lope Circle LL</i>	4 <i>ext. jog</i>	5 <i>stop/Bade</i>	6	7	8						
18	30	6	6	5,5	6	6,5					5,5	6	Takt	41,5-	
19															
20															
21															
22															

Sitz: Losgelassenheit = nur so wenig Muskelspannung wie nötig
 Balance/Gleichgewicht = sicherer Ausgleich der Bewegungsänderung
 Rhythmus/Timing = Wechsel der Bewegungsdynamik zum passenden Zeitpunkt
 Bewegungsgefühl = Wahrnehmung, bewegen lassen, spüren, bewirken
Hilfen/Einwirkung: Hilfen/Einwirkung gesamt = situationsbedingt bewirken

SWRA Western Horsemanship



Turnier: Holziken Klasse: LK1A Datum: 15.05.15 Richter: Birgit Bayer

Bewertung 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht (halbe Noten sind erlaubt)

	St Nr	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	Railwork und/oder Bemerkungen	Gesamtpunkte	Platz
		1	2	3	4	5	6	7	8	Sitz	Hilfen/ Einwirkung			
1	95	7	7	5	6,5	5,5	7	6,5		7,5	6,5	Pattern Einwirkung	58,5-	
2	67	7	4,5	5,5	5,5	7	7	7		7	7	Pattern Einwirkung	57,5-	
3	29	6	5,5	5,5	5,5	5,5	6,5	6		6,5	5,5	Pattern Einwirkung	52,5-	
4	61	6,5	6	6	6	7	6	6		6	6		55,5-	
5	26	8	7,5	5,5	6	5	7	6,5		7	6,5		59-	
6	90	7	6	2,5	6	7,5	7,5	6,5		7,5	6,5		57-	
7	118	7,5	7,5	7,5	6,5	7	8	7,5		8	7,5		67-	
8	122	6	5,5	6,5	5	7	5,5	6		6	6		53,5-	
9														
10														

Sitz: Losgelassenheit = nur so wenig Muskelspannung wie nötig
 Balance/Gleichgewicht = sicherer Ausgleich der Bewegungsänderung
 Rhythmus/Timing = Wechsel der Bewegungsdynamik zum passenden Zeitpunkt
 Bewegungsgefühl = Wahrnehmung, bewegen lassen, spüren, bewirken
 Hilfen/Einwirkung: Hilfen/Einwirkung gesamt = situationsbedingt bewirken

Turnier: Holziken

Datum: 15.05.15 Richter: Brigit Bayer

Starterzahl: 10



Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Tor	Back up „L“	Angaloppieren, Linksgalopp, Lope over, Sprung	4 Galoppwechsel	Starker Trab A-B, Jog B-C, starker Trab C-D	1 ½ Zirkel rechts groß, 1 Zirkel re. klein, Stopp	2 Spins rechts	1 Zirkel links klein, Stopp, 2 Spins links	¼ Zirkel rechts, Run down, Stopp, Back up 10 Tritte	Pattern 1								
										Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8
1 29	Penalty			3				½										
	70 Score	+½	+½	0	-½	0	-½	0	0	-½			68½	3½	65			
2 61	Penalty																	
	70 Score	0	0	-½	0	-½	-½	-½	-½	-½			67		67			
3 97	Penalty			½														
	70 Score	+½	0	0	0	-½	-½	0	-½	-½			68½	½	68			
4 73	Penalty			5														
	70 Score	0	0	0	-1	+½	-½	-½	-½	-½			67½	5	62½			
5 90	Penalty			13														
	70 Score	0	0	0	-1	0	0	0	0	0			69	4	65			
6 26	Penalty		1	½		2		2										
	70 Score	+½	+½	0	0	-½	-½	-½	-½	-½			68½	5½	63			
7 67	Penalty			0					22									
	70 Score	0	0	0		+½	0	0	0	-½			0	0	0			
8 118	Penalty			½														
	70 Score	+½	+½	0	0	-½	-½	-½	0	-½			69	½	68½			
9 95	Penalty		1	1														
	70 Score	+½	-½	-½	-½	+½	-½	0	-½	-½			68	2	66			
10 107	Penalty		1	31	½/2			½										
	70 Score	+½	0	-½	-1	0	0	-½	-½	-½			66½	6½	60			
11	Penalty	_____																
	70 Score	_____																



- Penalty/Fehlerpunkte
- ½ Punkte Leichtes Berühren der Stange Gleichzeitiges Auffußen der Hinterbeine beim Galoppwechsel kein simultaner Galoppwechsel (z.B. „Nachziehen“)
 - 1 Punkt Breaking gait im Schritt od. Jog bis zu 4 Tritte Auffußen od. Verschieben der Stange Falscher Galopp um mehr als einen Sprung außerh. d. angegebenen Wechselzone Stange zwischen den beiden Vorder- od. Hinterbeinen im Galopp
 - 3 Punkte Nicht rechtzeitiges Aufnehmen der geforderten Gangart (Jog od. Lope) nicht rechtzeitiges Stoppen bei Markierung (innerhalb 3 m) Breaking gait im Lope Breaking gait für mehr als 4 Tritte im Schritt od. Jog Einfacher Galoppwechsel falscher Galopp am oder vor dem Marker der nächsten angegebenen Wechselzone oder falscher Galopp hinter dem Marker hinter der angegebenen Wechselzone.
 Nicht innerhalb von 9 m Angaloppieren nach Jog over (nur Pattern1+3) Nicht verlangter Galoppwechsel
 - 5 Punkte Fehlender Galoppwechsel Grobe Widersetzlichkeit
 - Disqu. Unerlaubte Ausrüstung, Misshandlung, Einsatz der Zügel als Peitsche, Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters,
 - 0 Score Sturz von Pferd od. Reiter; Zweite Hand am Bit-Zügel; Wechsel der Zügelhand; Gebrauch des Romals anders als vorgeschrieben; Verreiten im Pattern; Auslassen der Bodenstange; Mängel an der Ausrüstung, die zur Unterbrechung der Aufgabe führen; Umwerfen von Markern; Zusätzliche Manöver; Schwerwiegender Ungehorsam; Mehr als 4 Tritte rückwärts mit den Vorderbeinen; Falscher Weg (Auslassen von Pylonen); Versäumnis, vor dem Endmarker in Pat. 1+3 anzugaloppieren; Vier oder mehr einfache und/oder versäumte Galoppwechsel;
 - Score -1.5 extrem schwach -1 sehr schwach -0.5 schwach 0 Durchschnitt +0.5 gut +1 sehr gut +1.5 extrem gut

Manöver	Schritt, Übergang Jog; Jog über Stange	Übergang Rechtsgalopp	1. Wechsel auf Linie	2. Wechsel auf Linie	3. Wechsel auf Linie	4. Wechsel auf Linie	1. Galoppwechsel, mit Seitenwechsel	2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel	3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel	Galopp über Stange	Stopp; Back up		Pattern Nr. 4						
													Start-Nr.	1	2	3	4	5	6
1	90	Pen			½	½	½	½	1	½	1								
		70																	
		Pen																	
2	97	70									1								
		Pen																	
		Pen																	
3	61	70	1	1															
		Pen																	
		Pen																	
4	107	70				3					1								
		Pen																	
		Pen																	
5	73	70	1			0													
		Pen																	
		Pen																	
6	26	70				½	1												
		Pen																	
		Pen																	
7	122	70				½		½	3			2							
		Pen																	
		Pen																	
8	95	70					1				2								
		Pen																	
		Pen																	
		Pen																	

[Handwritten signature]